



autostereoskopisches 32" Stereo 3D-Display

autostereoscopic 32" Stereo 3D display

Symbolbild mit optionalem Zubehör symbolic image with optional accessories

## 1 Beschreibung / description

Deutsch	English
Prototypischer Aufbau / Funktionsdemonstrator eines autostereoskopischer 3D-Bildschirm zur Darstellung und brillenfreien Wahrnehmung speziell aufbereiteter Bildinhalte im Innenbereich	Prototypical construction / functional demonstrator of an autostereoscopic 3D screen for the visualization and glasses-free perception of specially prepared image content for one or more users for indoor usage
Optimiert für einen einzelnen Benutzer, mit eingeschränktem Komfort auch für mehrere Benutzer gleichzeitig nutzbar	Optimized for one single user, usable for multiple users at the same time with limited comfort
<ul> <li>Integrierter Headtracking-Kamera zur optionalen Erfassung der Benutzerposition zum Zwecke der positionsabhängigen Bildnachführung im "Ein- Benutzer-Betrieb"</li> </ul>	Integrated headtracking camera for optional detection of the user position for the purpose of position-dependent image tracking in "single-usermode"
<ul> <li>Zum Betrieb des Gerätes ist weitere Hardware (z.B. PC) und spezielle Software (Headtracking, Bildaufbereitung und -nachführung), erforderlich. Sofern nicht anders aufgeführt, ist dies nicht Bestandteil des Gerätes.</li> </ul>	To operate the device, additional hardware (e.g. PC) and special software (headtracking, image processing and tracking) is required. Unless otherwise stated, this is not part of the device.

Rev. 1.0 / 27.03.2025



## 2 Technische Eckdaten / technical key data

Parameter	Wert value	Bemerkung note
Größe Size	32" (81,3 cm)	Querformat landscape orientation
Native Auflösung Native resolution	7680 x 4320	8K FullUHD *1
Filter-Technologie Filter technology	3D Sandwich-Filter (Mikro-Linsen mit Blende) (micro lenses with aperture)	patentgeschützt patent protected
Betrachtungsbereich Viewing area	ca. 130 cm optimaler Betrachtungsabstand optimal viewing distance (VD)	Andere Betrachtungsbereiche auf Anfrage möglich
	ca. 26 cm Betrachtungszonenbreite je 3D-Zone viewing area width (VAW) for each 3D zone	Different viewing areas possible upon request
Mögliche Bildinhalte Content options	<ul> <li>Mind. 2 Ansichten (L+R) für Ein-Benutzer-Betrieb (mit Headtracking)</li> <li>bis zu 35 Ansichten möglich für Mehr-Benutzer- Betrieb</li> </ul>	Bildaufbereitung erfolgt auf Zuspielgerät (PC) und erfordert spezielle Software *2
	<ul> <li>at least 2 views (L+R) for Single-User-Mode (with headtracking)</li> <li>up to 35 views possible for Multi-User-Mode</li> </ul>	Image processing occurs on playback device (PC) and requires special software*2
Headtracking headtracking	<ul> <li>integrierte Kamera</li> <li>kontinuierliche Bildnachführung der horizontalen Position und des Benutzerabstands im Bereich der o.g. Werte.</li> <li>Freie Sicht der Kamera auf Benutzer erforderlich (kein Mundschutz o.ä.)</li> <li>Integrated camera</li> <li>Continuous image tracking of horizontal position and user distance in the range of the abovementioned values</li> <li>Camera must have a clear view of the user (no face mask or similar)</li> </ul>	Benutzererkennung und Bildnachführung erfolgt im Rahmen der Bildaufbereitung auf dem Zuspielgerät (PC) und erfordert spezielle Software* <sup>2</sup> User detection and image tracking occurs on playback device (PC) as a part of image processing and requires special software* <sup>2</sup>
Spannungsversorgung Power Input	24V DC	externes AC/DC Tischnetzteil external AC/DC power supply
Leistungsaufnahme Power consumption	ca. 120W (typ)	-
Anschlüsse Interfaces	Signal: DisplayPort Buchse / socket Headtracking: USB-A Stecker / plug	-
Abmessungen dimensions	Ohne Standfuß / w/o stand: 750 x 460 x 80 mm, 10,4kg Mit Standfuß / with stand: 750 x 460 x 260 mm, 14,3kg	-

<sup>\*</sup>¹ Durch das in das 3D-Display integrierte optische 3D-Filterlement ergeben sich physikalisch bedingte Einschränkungen im Vergleich zu den angegeben nativen Werten.

Rev. 1.0 / 27.03.2025

Due to the optical 3D filter element integrated into the 3D display, there are physical limitations compared to the specified native values.

<sup>\*2</sup> Für weitergehende Informationen zur erforderlichen Software für die Bildaufbereitung das Headtracking kontaktieren Sie uns bitte. For further information on the software required for image processing and headtracking, please contact us.